



petualangan Nusa

MENGENAL RUMAH ADAT INDONESIA



Penulis: Azmi Jamalail (2207431008). Dosen Pembimbing: Mira Rosalina, S.Pd., M.T.

Program Studi Teknik Multimedia Digital. Jurusan Teknik Informatika dan Komputer

LATAR BELAKANG

Indonesia memiliki keberagaman budaya, salah satunya rumah adat sebagai warisan sejarah dan kearifan lokal. Pembelajaran rumah adat masih menggunakan media dua dimensi sehingga siswa kesulitan memahami bentuk dan karakteristiknya. Penelitian ini mengembangkan animasi 3D sebagai media pembelajaran untuk mendukung minat dan keterlibatan siswa dalam mengenal rumah adat Indonesia.

SOLUSI

Mengembangkan media pembelajaran berbasis animasi 3D untuk menyajikan materi rumah adat Indonesia secara menarik. Menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) dengan visualisasi 3D, karakter animasi, dan penyampaian materi edukatif. Melakukan pengujian melalui validasi ahli materi, ahli media, dan respon siswa untuk mengetahui tingkat kelayakan media.

METODE PENGEMBANGAN

Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) merupakan metode pengembangan multimedia yang terdiri dari enam tahap, yaitu Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, dan Distribution. Metode ini digunakan sebagai acuan dalam pembuatan animasi 3D rumah adat Indonesia, mulai dari perancangan konsep, pembuatan desain dan aset, proses produksi animasi, pengujian kelayakan, hingga penyebaran media pembelajaran.



HASIL PENGUJIAN

- Hasil Alpha testing oleh pengembang dengan persentase pengujian bahwa animasi 100%.
- Validasi guru kelas IV sebagai ahli materi memperoleh persentase 89,06% dengan kategori Sangat Layak, sedangkan
- validasi ahli media memperoleh 61,96% dengan kategori Layak.
- Hasil respon siswa pada tahap beta testing memperoleh persentase 82,24% dengan kategori Sangat Layak, sehingga media dapat digunakan sebagai pendukung pembelajaran rumah adat Indonesia.

KESIMPULAN

Animasi 3D Rumah Adat Indonesia terbukti layak digunakan sebagai media pembelajaran dan mampu menyajikan visualisasi rumah adat secara menarik untuk mendukung minat siswa kelas IV sekolah dasar.